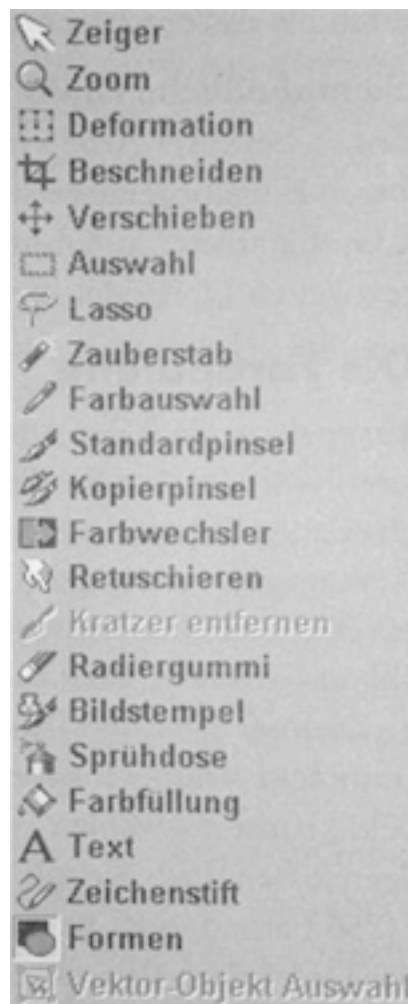


Checkliste **Umgang mit Neuen Medien**

BILDBEARBEITUNG

- 0 Bilder auf die Festplatte des Rechners bringen (scannen, Digitalkamera, Internet)
- 0 Einen angemessenen Bildgrund erstellen (Größe/Format - 2 x Pixelzahl, Farbtiefe - Farbanzahl, Auflösung - dpi)
- 0 Hintergrundfarbe bestimmen
- 0 Bilddatei öffnen oder Bild und Bildteile einsetzen
- 0 Zweites Bild einsetzen (importieren, Auswahl aus der Zwischenablage), Transparenz bestimmen (Ebenenpalette öffnen)
- 0 Bildteile (Auswahl und Ebene) verschieben, drehen und stapeln (Ebenen/Layers)
- 0 Bildelement verkleinern, vergrößern, stauchen
- 0 überflüssige Bildteile auswählen (Lasso, Zauberstab) und löschen
- 0 überflüssige Bildteile ausradieren (löschen)
- 0 Stempel anwenden: Bildteile mit bestimmter Pinselspitze auf andere Stelle übertragen (insbesondere auf gelöschte/ausgeschnittene)
- 0 Farbtöne insgesamt und einzelner Bildteile verändern (Kontrast, Helligkeit, Sättigung, Buntart)
- 0 Schrift einsetzen und formatieren (Farbe, Größe, Stil, Schriftfamilie)
- 0 Linien und Flächen zeichnen
- 0 Das Gesamtbild auf die gewünschte Größe bringen
- 0 Beim Abspeichern das richtige Dateiformat auswählen (bis zur Fertigstellung .psp - damit die Ebenen erhalten bleiben; abschließend .jpg - damit das Bild wenig Speicherplatz einnimmt. Dabei mittlere bis hohe Komprimierung anwenden!)



Werkzeugleisten: **Photoshop** und **PaintShopPro**

Übung: Wähle ein Hintergrundbild aus und setze zwei oder drei Bildteile ein!
Zwischenspeichern! Verändere anschließend die Bildteile und positioniere sie neu.
Überarbeite schließlich den Farbcharakter des Bildes! Abspeichern! (im Ordner "kab_surreal_12")

Kabzinski, 4.1.2004